Bu hafta çalıştığım kurumda stajyer arkadaşlarımız ile Etkileşimli Animasyonları öğrendik. Stajyer arkadaşlarımızla birlikte internetten çalıştığımız kurumdaki diğer elemanlara e-posta gönderdik.

**Action Script**

1995 yılında ilk olarak ortaya çıkan animasyon yazılımında kullanılan komutlar temel animasyon ve yönlendirme komutları olarak (toplamda 12 temel komut) kullanıcıya sunulmuştur. Her yeni versiyonla bu komutlara, yeni komut setleri eklenmiş ve her versiyonda farklı ihtiyaçlara karşılık vermiştir. Animasyon yazılımının 5. versiyonunda tam olarak bir uygulama diline dönüşmüş ve Action Script ismini almıştır.

**Fonksiyonlar**

Uygulama içerisinde bir komut ya da komut grubu tekrar tekrar kullanmak istenebilir. Bu gibi durumlarda aynı satırlar defalarca yazılmak zorunda kalınabilir. Birkaç yüz satır kodlamada çok büyük problem olmayacaktır. Fakat uygulama büyüdükçe hata kontrolü yapması da zorlaşacaktır. Tekrar eden kodlarda belli bir değer değiştirmek istendiğinde tüm tekrar eden satırların yeniden düzenlenmesi gerekecektir. İnternet üzerinden gazete okunup televizyon izlenebilir.

**Action Script Olayları**

Action Script 3,0 ile artık sahnede gerçekleşen her şey, bir olay olarak kabul edilmiştir. Örneğin; farenin herhangi bir yere tıklaması, klavyeden bir şeyler yazılması, sahnenin çalışması, zaman çizgisi üzerinde bir frame’in çalışması gibi. Her şey artık olay olarak kabul edilmektedir. Olayların gerçekleşmesi yazılmış fonksiyonların tetiklenmesini sağlar.

**Nesne Tabanlı Programlama**

Animasyon yazılımı Action Script 3,0 ile birlikte çok güçlü bir yazılım geliştirme aracı haline gelmiştir. Yazılım geliştiren kişiler için iki tür yazılım geliştirme sistemi bulunmaktadır. Bunlardan birincisi yordam tabanlı yani kodları sahneye yazıp derleme, ikincisi ise nesne tabanlı programlama yapmaktır.

**Karar İfadeleri**

Karar ifadeleri, programın akışını denetlemeye yarar. Belli bir şart sonucu programın istediğimiz şekilde çalışmasını sağlayan sistemlerdir.

Hemen hemen tüm dillerde aynı yapılar bulunmaktadır. Action Script 3,0 programlama dilinde if, if-else, else if, switch olmak üzere 4 tanedir.